



PROGRAMME DE FORMATION

TITRE PROFESSIONNEL - DEVELOPPER WEB ET WEB MOBILE *

* Votre formation est certifiante si vous réalisez l'ensemble des 2 blocs de compétences puis réussissez les épreuves finales de certification

(Formation enregistrée sous le n° RNCP37674 au Répertoire National des Certifications Professionnelles de France Compétences : <https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/37674/>)

CATEGORIE ET BUT :

La catégorie prévue à l'article L.6313-1 est : Action de formation et a notamment pour objet de favoriser l'adaptation des travailleurs à leur poste de travail, à l'insertion professionnelle, à l'acquisition d'une qualification plus élevée ou encore de favoriser la mobilité professionnelle.

DURÉE TOTALE :

1 200 heures en Formation Ouverte à Distance (FOAD) dont :

- ✓ 160 heures **synchrones** en face à face pédagogique :
 - 120 h **synchrones** en face à face pour la mise en pratique
 - 40 h **synchrones** en face à face pour l'accompagnement pédagogique
- ✓ 480 h (temps moyen) de Cours et contenu e-learning (apprentissage)
- ✓ 330 h (temps moyen) de travaux d'application pratique
- ✓ 30 h d'évaluations formatives
- ✓ 200 h de stage en entreprise

PROFIL DE L'APPRENANT :

La formation TP – Développeur Web et Web Mobile est ouverte à toute personne souhaitant acquérir de nouvelles compétences ou se perfectionner dans le développement web et mobile. Elle est accessible à tout public, y compris ceux en reconversion professionnelle, étudiants, professionnels déjà en activité ou professionnels cherchant à évoluer dans leur carrière.

PRE-REQUIS :

- ✓ Avoir un diplôme de niveau 4 (Bac ou équivalent)
- ✓ Maîtriser l'outil informatique et savoir naviguer sur Internet
- ✓ Posséder du matériel informatique (ordinateur / une connexion Haut débit / un micro)
- ✓ Avoir des connaissances de l'anglais dans le domaine du développement web

NOMBRE D'APPRENANTS PAR SESSION:

- ✓ 5 apprenants minimum



- ✓ 25 apprenants maximum

TARIF :

4 900 € HT* par apprenant (**exonération de TVA selon l'article 261-4-4 A du CGI*)

Des aides au financement de cette formation peut être possible selon votre situation personnelle ainsi que des conditions d'acceptation de votre demande auprès de l'organisme correspondant à votre statut (OPCO, France Travail, CPF, ...)

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES:

Compétences acquises en fin de formation :

- ✓ Acquérir les bases de la programmation avec les langages html5 /css3, PHP7, JavaScript,
- ✓ Développer une application client-serveur,
- ✓ Développer une application web.

CONTENU PEDAGOGIQUE :

MODULE 1 :

INITIATION A LA PROGRAMMATION (100 HEURES)

- ✓ HTML5 /CSS3
- ✓ Php/Mysql
- ✓ Javascript

MODULE 2 :

DIFFERENTS TYPES DE LANGAGE (20 HEURES)

- ✓ Au cœur du processeur : Assembleur
- ✓ Langages spécifiques : Fortran, Lisp, etc.
- ✓ Langages évolués : C++, Java
- ✓ Langages dédiés : PHP, C#, Python
- ✓ Langages émulés : Javascript

MODULE 3 :

LE DEVELOPPEMENT (10 HEURES)

- ✓ Qu'est-ce qu'un développement
- ✓ Les différents types de logiciel
- ✓ Conception d'un logiciel
- ✓ Cycle de vie

MODULE 4 :

ARCHITECTURES (10 HEURES)

- ✓ Logiciels stand-alone
- ✓ Logiciels clients-serveurs
- ✓ Applications web
- ✓ Applications mobiles



MODULE 5 :

ALGORITHMIQUE (20 HEURES)

- ✓ Comprendre le problème
- ✓ Identifier le processus de résolution
- ✓ Créer le diagramme de résolution
- ✓ Écrire le code en pseudo-code

Variables

- ✓ Typologie des variables
- ✓ Affectation / Lecture
- ✓ Opérateurs et calculs
- ✓ Variables complexes

Structures de programmation

- ✓ Traitement conditionnel
 - ✓ Traitement itératif
 - ✓ Découpage
 - ✓ Identifier les tâches répétitives
 - ✓ Définir des fonctions
 - ✓ Identifier les problèmes
-
- ✓ Présentation générale
 - ✓ Préparation de l'environnement
 - ✓ Choix d'un éditeur

Les variables

- ✓ Types de variable
- ✓ Choisir le bon type
- ✓ Déclaration
- ✓ Affectation
- ✓ Casting

Tableaux

- ✓ Définition d'un tableau simple
- ✓ Définition d'un tableau à deux dimensions
- ✓ Accéder aux données des tableaux

Opérations simples

- ✓ Afficher une information
- ✓ Effectuer un calcul
- ✓ Priorité des opérateurs
- ✓ Transformation de type



Faire un choix

- ✓ Bloc if... else...
- ✓ Bloc switch

Répéter une opération

- ✓ Bloc for
- ✓ Bloc while
- ✓ Bloc do... while...

Fonctions

- ✓ Définir une fonction
- ✓ Différentes formes de fonction
- ✓ Passage de paramètres
- ✓ Retourner les valeurs
- ✓ Gestion des exceptions
- ✓ Gérer les exceptions

MODULE 6 :

PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET (100 HEURES)

Les concepts Objet

- ✓ Abstraction
- ✓ Encapsulation
- ✓ Héritage
- ✓ Polymorphisme

Accéder aux propriétés

- ✓ Getter
- ✓ Setter
- ✓ Uniformiser les accès
- ✓ Propriétés statiques
- ✓ Constantes de classes

Méthodes

- ✓ Protéger les méthodes
- ✓ Méthode statique

Héritage

- ✓ Héritage simple
- ✓ Classe abstraite
- ✓ Interface



Polymorphisme

- ✓ Surcharge
- ✓ Signature de méthodes

Design Patterns

- ✓ Définition et présentation
- ✓ Class Factory
- ✓ Singleton
- ✓ Décors
- ✓ Observer

MODULE 7 :

UML (20 HEURES)

Présentation des schémas

- ✓ Présentation des différents modèles UML

Besoins des utilisateurs

- ✓ Packages
- ✓ Cas d'utilisation

Logique

- ✓ Diagramme de classes
- ✓ Diagramme d'objets

Processus

- ✓ Diagramme de séquences
- ✓ Diagramme d'activités
- ✓ Diagramme de communication

MODULE 8 :

SYSTEME DE GESTION DE BASES DE DONNEES (200 HEURES)

Différents systèmes

- ✓ Système relationnel
- ✓ NO SQL
- ✓ Graphes

Administration de base

- ✓ Gestion des utilisateurs
- ✓ Gestion des privilèges



Modèle de données

- ✓ Modèle conceptuel de données
- ✓ Modèle physique de données
- ✓ Clés primaires – Clés étrangères
- ✓ Contraintes d'intégrité référentielle

Langage SQL

- ✓ Définition de données
- ✓ Manipulation de données
- ✓ SELECT

SQL Avancé

- ✓ Gérer les index
- ✓ Créer des vues
- ✓ Procédures stockées
- ✓ Déclencheurs

NO SQL

- ✓ XML
- ✓ Stocker au format XML
- ✓ Définir une structure XSD
- ✓ Interroger par Xpath
- ✓ Le format JSON
- ✓ Installer MongoDB
- ✓ Stocker
- ✓ Accéder aux données

MODULE 9 :

DEVELOPPEMENT WEB (200 HEURES)

Présentation de l'architecture

- ✓ Serveurs Clients
- ✓ Installer Apache

Développement Client

- ✓ HTML 5
- ✓ CSS 3
- ✓ Javascript
- ✓ Framework CSS
- ✓ Framework Javascript
- ✓ LESS CSS



AJAX

- ✓ Principes Ajax
- ✓ Créer des interfaces riches

PYTHON

- ✓ Les fondamentaux
- ✓ L'environnement de Développement
- ✓ Programmation orientée objet
- ✓ Développement web avec FLASK
- ✓ Développement web avec Django

Architecture MVC

- ✓ Présentation de l'architecture
- ✓ PHP Objet et MVC
- ✓ Symfony
- ✓ Créer un module Prestashop
- ✓ Créer un module Drupal
- ✓ Spring MVC

Architecture MVVM

- ✓ Présentation de l'architecture
- ✓ AngularJS

Développement n-tiers

- ✓ Architecture REST Web Services
- ✓ Mise en œuvre Java
- ✓ Mise en œuvre PHP

MODULE 10 :

DEVELOPPEMENT MOBILE (200 HEURES)

Approche Hybride

- ✓ Développer une application hybride avec Angular JS

Approche native

- ✓ Développer une application Android

MODULE 11 :

GESTION DE PROJET (20 HEURES)

Méthodes de gestion



- ✓ Présentation des méthodes
- ✓ Méthodes agiles

Tests et recettage

- ✓ Recetter une application
- ✓ Réaliser les tests unitaires
- ✓ Versioning Non régression
- ✓ Utiliser PHP Unit

SCRUM

- ✓ Principes
- ✓ Mise en œuvre
- ✓ Itérations
- ✓ Scrum management

MODULE 12 :

AUTRES (100 HEURES)

CYBERSECURITE

- ✓ Connaitre son environnement pour le défendre
- ✓ Savoir détecter les failles web
- ✓ Corrier les failles de sécurité
- ✓ Créer un environnement de test
- ✓ Sécuriser son site web
- ✓ Eviter et corriger les failles XSS
- ✓ Protection des données
- ✓ Le hacking éthique
- ✓

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

- ✓ Les data sciences
- ✓ Le machine learning
- ✓ Le deep Learning
- ✓ Promp engineering
- ✓ Créer un clone de ChatGPT

REACT

- ✓ Installer un environnement de développement
- ✓ Les fondamentaux
- ✓ Créer une API Restfull
- ✓ Utiliser React comme Api
- ✓ Développer une application mobile hybride
- ✓ Publier son application
- ✓ Mise à jour et sécurité



WEBMARKETING

- ✓ Optimiser son contenu sur le web – SEO
- ✓ Optimiser son contenu sur les réseaux sociaux – SMO
- ✓ Installer des outils marketing
- ✓ Analyse et définition du marché ciblé
- ✓ Créer une fiche personae
- ✓ Référencer son contenu
- ✓ Veille et maintenance

MAQUETTAGE AVEC FIGMA

- ✓ Les fondamentaux
- ✓ Prototypage
- ✓ Wireframing
- ✓ Animation et interactivité
- ✓ Maquetter des applications web et mobile

COMPÉTENCES ATTESTÉES :

- ✓ Maquetter une application
- ✓ Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- ✓ Développer une interface utilisateur web dynamique
- ✓ Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce
- ✓ Créer une base de données
- ✓ Développer les composants d'accès aux données
- ✓ Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- ✓ Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.

ORGANISATION

MODALITES ET CONDITIONS D'ACCES:

- ✓ Entretien avec notre référent pédagogique afin de valider l'adéquation du contenu de la formation avec vos attentes.
- ✓ Vérification de la complétude des prérequis
- ✓ Réception du dossier d'inscription complet contenant :
 - la fiche d'inscription
 - la fiche de recueil des besoins
 - le règlement intérieur lu, accepté et signé
 - le contrat ou la convention de formation approuvé et signé
 - les documents inerrant à une éventuelle prise en charge financière
- ✓ Inscription à réaliser 15 jours minimum avant le démarrage de la formation.

MODALITÉ D'ÉVALUATION DU BESOIN :



Avant toute inscription, nous réalisons une analyse approfondie des besoins de chaque candidat mettant en avant les objectifs à atteindre. Nous proposons également un entretien afin de pouvoir échanger autour du parcours, des compétences et de vous proposer à participer à une présentation en ligne de notre organisme de formation (les dates sont également visible sur notre site web).

MODALITÉS D'ÉVALUATIONS QUI JALONNENT OU CONCLUS L'ACTION DE FORMATION:

Des évaluations formatives sont intégrées tout au long des modules de formation pour mesurer la compréhension en cours :

- ✓ Des quiz et des exercices interactifs sont utilisés pour permettre aux apprenants de tester régulièrement leurs connaissances.
- ✓ Des projets pratiques (sous forme d'études de cas) sont attribués à certains stades de la formation pour permettre aux apprenants d'appliquer les concepts théoriques dans des scénarios réels.
- ✓ À la fin de chaque module, des évaluations formatives sont réalisées pour mesurer la compréhension globale et la maîtrise des compétences (sous forme de tests écrits, d'études de cas ou de présentations)

De plus, les formateurs fournissent un feedback continu tout au long de la formation, guidant les apprenants sur leurs points forts et les domaines nécessitant une amélioration.

- ✓ Examen final permettant d'obtenir la certification
- ✓ Entretien avec le jury

DISPOSITIF DE CERTIFICATION :

Dossier RNCP – France Compétence / N° 37674

Les compétences du candidat seront évaluées par un jury au vu :

- Modalité 1 : d'une présentation d'un projet réalisé en amont de la session,
- Modalité 2 : d'un entretien technique avec les membres du jury
- Modalité 3 : d'un questionnaire professionnel
- Modalité 4 : d'un entretien avec les membres du jury

MODALITES D'EXAMEN FINAL :

L'examen se déroule sur 2 jours à Paris, en présentiel. Un planning sera établi et sera envoyé au candidat avant l'examen, contenant l'ordre de passage. Le jury sera composé de 2 jurés indépendants. La durée de cet examen est généralement de 1h30 par candidat.

La validation du titre professionnel se déroulera ainsi :

- Avant la session d'examen, le candidat doit réaliser un ou plusieurs projets. Il prépare un dossier de projet détaillé et un support de présentation sous forme de diaporama. Le dossier de projet doit rendre compte de l'ensemble des projets réalisés.

1ÈRE PARTIE :

Le jury examine le dossier de projet imprimé avant la présentation du candidat.

Le candidat présente ses projets au jury, en expliquant les choix réalisés et les résultats obtenus.



2ÈME PARTIE :

L'entretien technique. Le jury interroge le candidat sur les aspects qui n'ont pas été évalués lors de la présentation du projet.

3ÈME PARTIE :

Le questionnaire professionnel, épreuve durant laquelle, tous les candidats répondront simultanément à un questionnaire professionnel sous la supervision d'un surveillant.

Ce questionnaire est basé sur une documentation technique qui est rédigée en anglais, dont voici les questions qui en découleront :

- 2 questions fermées à choix unique, posées en français.
- 2 questions ouvertes en anglais, nécessitant des réponses courtes rédigées en anglais.

4ÈME PARTIE :

L'entretien final avec les membres du jury

Le candidat devra également produire le Dossier Professionnel (rempli et imprimé pour le jour J). Ce dossier sera consulté par les jurés durant l'examen.

Pour les aider à le remplir, un site dédié a été mis en place : <http://www.dossierprofessionnel.fr/>

Le candidat devra également se munir de sa pièce d'identité ainsi que de sa convocation pour accéder à la salle d'examen.

Le Titre Professionnel de Développeur web et web mobile sera validé dès lors que l'ensemble des 2 CCP sont validés.

MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Modalités pédagogiques :

- évaluation des besoins et du profil de l'apprenant
- apport théorique et méthodologique via une plateforme en ligne (documents PDF, tutoriels, vidéos de démonstration, vidéos pédagogiques regroupées en modules)
- accès à un espace de travail via Moodle permettant la gestion et le partage des ressources complémentaire, les échanges et le suivi des progrès
- questionnaires, exercices et mise en pratique
- échange en face à face pédagogique avec le formateur
- étude de cas permettant d'appliquer les concepts appris en situations réelles ou simulées
- contrôle des connaissances, corrections appropriées par les formateurs et validation des compétences acquises à chaque étape

Eléments techniques :

- utilisation d'outils de communication (mail, messagerie instantanée et visioconférence) pour permettre des échanges rapides et répondre aux questions des apprenants
- accès individualisé à la plateforme d'e-learning avec une compatibilité multi-appareils permettant à l'apprenant de se connecter via un ordinateur / une tablette ou son smartphone

Nécessité pour l'apprenant de disposer d'un ordinateur avec une connexion internet et d'un micro permettant les échanges lors des visio-conférences.

MOYEN DE SUIVI DE L'EXECUTION ET EVALUATION DE LA PRESENCE DURANT LA FORMATION :

- ✓ Des rapports réguliers d'accompagnement pédagogique seront générés pour chaque apprenant et incluront des détails sur les progrès, les résultats des travaux et d'évaluations, et les interactions avec les formateurs.
- ✓ Un suivi de l'assiduité et de l'interaction des apprenants sur la plateforme de formation sera effectué. Les statistiques seront présentées de manière à démontrer l'engagement actif des apprenants dans le processus d'apprentissage.
- ✓ Une capture d'écran est réalisée en début de chaque session en visioconférence synchrone, avec l'horodatage, pour attester de la présence des apprenants.



- ✓ Des enquêtes régulières sont menées pour recueillir le feedback des apprenants sur l'accompagnement pédagogique et technique. Les commentaires positifs et les suggestions d'amélioration seront documentés.
- ✓ Des études de cas mettant en avant des réussites de apprenants seront compilées.
- ✓ Certificat de réalisation de l'action de formation est remis à chaque apprenant en fin de parcours
- ✓ Feuille d'émargement lors du passage de la certification
- ✓ Les échanges individuel en début et fin de formation
- ✓ Les questionnaires de satisfaction à chaud et à froid

SANCTION DE LA FORMATION :

- ✓ Evaluations en cours de formation
Certificat de réalisation de l'action de formation
- ✓ Evaluation finale certificative permettant d'obtenir le TP – Développeur web et web mobile, enregistré sous le N° RNCP37674auprès de France Compétences

ACCESSIBILITE / REFERENT HANDICAP :

Notre formation est conçue pour être accessible à toutes les personnes, y compris celles en situation de handicap. Nous nous engageons à adapter nos méthodes pédagogiques et nos supports pour répondre aux besoins spécifiques de chaque participant. Avant le début de la formation, nous vous invitons à nous informer de toute nécessité particulière afin que nous puissions mettre en place les aménagements nécessaires, tels que des supports adaptés ou des équipements spécifiques.

Notre référent handicap, FRANÇOIS Stéphanie se tient disponible pour échanger avec vous de la faisabilité de votre projet. Vous pouvez le contacter :

- par téléphone : 02.33.04.59.25
- par mail : gestion@franecol.fr

FORMATEURS :

STEPHANIE FRANÇOIS :

- ✓ Expérience : Plus de 10 ans
- ✓ Spécialisation : Développement Web, développement full Stack, développement mobile, formation

Stéphanie François est une experte dans le domaine du développement web, avec une carrière s'étalant sur plus de dix ans. Elle a commencé sa carrière en tant que développeuse web, travaillant sur divers projets allant de simples sites vitrine à des applications web complexes et des applications mobiles. Son expertise couvre une large gamme de technologies, y compris HTML, CSS, JavaScript, PHP, et divers frameworks comme Angular et React, Symfony, Python, webmarketing.

En plus de ses compétences techniques, Stéphanie est passionnée par la transmission de son savoir. Elle a consacré une grande partie de sa carrière à la formation, en enseignant dans des écoles de code, des bootcamps et en proposant des cours en ligne. Son approche pédagogique est centrée sur l'apprentissage pratique et l'accompagnement personnalisé, aidant ses élèves à acquérir des compétences solides et à se préparer pour le marché du travail.

COMPETENCES CLES :

- ✓ Développement Web (Frontend et Backend)
- ✓ Développement Mobile



- ✓ Formation et Pédagogie
- ✓ Gestion de Projet
- ✓ Technologies : HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, Angular, React, Symfony, Flutter, Android, Java

ADELINE LACABANNE :

- ✓ Expérience : 5 ans
- ✓ Spécialisation : Développement Web, webmarketing, infographie

Adeline Lacabanne est une développeuse web dynamique avec cinq ans d'expérience dans le domaine. Après avoir obtenu son diplôme en informatique, Adeline a rapidement intégré le secteur du développement web où elle a travaillé sur une variété de projets, notamment le développement de sites web et d'applications mobiles.

Son expertise se concentre principalement sur le développement frontend, où elle excelle dans l'utilisation de technologies comme HTML, CSS, et JavaScript, Php, bases de données. Adeline est également compétente dans l'utilisation de frameworks modernes tels que Symfony. En plus de son travail de développement, elle a commencé à partager ses connaissances à travers des ateliers et des formations, aidant de nombreux débutants à s'initier au monde du développement web.

COMPETENCES CLES :

- ✓ Développement Web (principalement Frontend)
- ✓ Formation et Ateliers
- ✓ Technologies : HTML, CSS, JavaScript, Symfony, Php, SQL, noSql, webmarketing, maquettage

Ces deux formatrices apportent une richesse de connaissances et d'expérience, chacune avec son propre style et ses compétences spécifiques. Stéphanie François, avec sa décennie d'expérience et son engagement envers l'enseignement, et Adeline Lacabanne, avec sa fraîcheur et son dynamisme, sont des atouts précieux pour toute initiative de formation en développement web et marketing.

REFERENT PÉDAGOGIQUE, ADMINISTRATIF ET TECHNIQUE :

Pour toute question administrative, pédagogique ou technique, chaque apprenant peut joindre notre référent pédagogique par mail à gestion@franecol.fr ou par téléphone au 02.33.04.59.25, via un serveur Discord.

De plus, notre équipe pédagogique est disponible du lundi au vendredi de 09h00 à 18h00.

Si une réponse ne peut pas vous être donnée tout de suite, nous nous engageons à revenir vers vous dans un délai de 48h maximum.

MODALITES D'ACCOMPAGNEMENT PEDAGOGIQUE ET TECHNIQUE :

Le service pédagogique et technique est à la disposition de chaque apprenant pour toute question, par mail à gestion@franecol.fr, par téléphone au 02.33.04.59.25.

Le service pédagogique et technique est joignable du lundi au vendredi de 09H00 à 18H00. Le délai de réponse est de 48H00 maximum.

Les apprenants peuvent également prendre rendez-vous avec les formateurs en sollicitant un rendez-vous individuel. Les rendez-vous de suivi sont individuels et ont lieu en visioconférence.



INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES SUR L'ACTION DE FORMATION

- ✓ Un accès au site dédié _vous sera transmis le 1^{er} jour de la formation afin de pouvoir accéder aux ressources complémentaires.
- ✓ Penser à la création d'un site complet pour pouvoir y travailler durant l'atelier prévu à cet effet